

**Struktur Kurikulum SMK Negeri 2 Bangli  
Tahun Pelajaran 2019/2020**

8. Bidang Keahlian : Pariwisata  
 8.1. Program Keahlian : Perhotelan dan Jasa Pariwisata  
 8.1.1. Kompetensi Keahlian : Usaha Perjalanan Wisata (3 Tahun)

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
<b>A. Muatan Nasional</b>							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris	3	3	3	3	2	2
7.	Bahasa Jepang	-	-	-	-	2	2
Jumlah A		19	19	15	15	15	15
<b>B. Muatan Kewilayahan</b>							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Bali	2	2	2	2	2	2
Jumlah B		7	7	4	4	2	2
<b>C. Muatan Peminatan Kejuruan</b>							
<b>C1. Dasar Bidang Keahlian</b>							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA Terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	3	3	-	-	-	-
<b>C2. Dasar Program Keahlian</b>							
1.	Komunikasi Industri Pariwisata	3	3	-	-	-	-
2.	Sanitasi, Hygiene dan Keselamatan Kerja	3	3	-	-	-	-
3.	Administrasi Umum	3	3	-	-	-	-
4.	Bahasa Asing Pilihan	4	4	-	-	-	-
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>							
1.	Pemesanan dan Penghitungan Tarif Penerbangan	-	-	9	9	8	8
2.	Perencanaan dan Pengelolaan Perjalanan Wisata	-	-	6	6	6	6
3.	Pemanduan Perjalanan Wisata	-	-	5	5	5	5
4.	Pengelolaan Meeting, Incentive, Conference dan Exhibition	-	-	4	4	6	6
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8
Jumlah C		22	22	31	31	33	33
Total		48	48	50	50	50	50

**Struktur Kurikulum SMK Negeri 2 Bangli  
Tahun Pelajaran 2019/2020**

8. Bidang Keahlian : Pariwisata  
 8.1. Program Keahlian : Perhotelan dan Jasa Pariwisata  
 8.1.2. Kompetensi Keahlian : Perhotelan (3 Tahun)

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
<b>A. Muatan Nasional</b>							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris	3	3	3	3	2	2
7.	Bahasa Jepang	-	-	-	-	2	2
Jumlah A		19	19	15	15	15	15
<b>B. Muatan Kewilayahan</b>							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Bali	2	2	2	2	2	2
Jumlah B		7	7	4	4	2	2
<b>C. Muatan Peminatan Kejuruan</b>							
<b>C1. Dasar Bidang Keahlian</b>							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA Terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	3	3	-	-	-	-
<b>C2. Dasar Program Keahlian</b>							
1.	Komunikasi Industri Pariwisata	3	3	-	-	-	-
2.	Sanitasi, Hygiene dan Keselamatan Kerja	3	3	-	-	-	-
3.	Administrasi Umum	3	3	-	-	-	-
4.	Bahasa Asing Pilihan	4	4	-	-	-	-
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>							
1.	Industri Perhotelan	-	-	4	4	-	-
2.	Front Office	-	-	5	5	7	7
3.	Housekeeping	-	-	5	5	6	6
4.	Laundry	-	-	5	5	6	6
5.	<i>Food and Beverage</i>	-	-	5	5	6	6
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8
Jumlah C		22	22	31	31	33	33
Total		48	48	50	50	50	50

**Struktur Kurikulum SMK Negeri 2 Bangli  
Tahun Pelajaran 2019/2020**

8. Bidang Keahlian : Pariwisata  
 8.2. Program Keahlian : Kuliner  
 8.2.1. Kompetensi Keahlian : Tata Boga (3 Tahun)

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
<b>A. Muatan Nasional</b>							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris	3	3	3	3	2	2
7.	Bahasa Jepang	-	-	-	-	2	2
Jumlah A		19	19	15	15	15	15
<b>B. Muatan Kewilayahan</b>							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Bali	2	2	2	2	2	2
Jumlah B		7	7	4	4	2	2
<b>C. Muatan Peminatan Kejuruan</b>							
<b>C1. Dasar Bidang Keahlian</b>							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	IPA Terapan	3	3	-	-	-	-
3.	Kepariwisata	3	3	-	-	-	-
<b>C2. Dasar Program Keahlian</b>							
1.	Keamanan Pangan (Sanitasi, Higienis dan Keselamatan Kerja)	2	2	-	-	-	-
2.	Pengetahuan Bahan Makanan	3	3	-	-	-	-
3.	Boga Dasar	5	5	-	-	-	-
4.	Ilmu Gizi	3	3	-	-	-	-
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>							
1.	Tata Hidang	-	-	7	7	-	-
2.	Pengolahan dan Penyajian Makanan	-	-	7	7	9	9
3.	Produk <i>Cake</i> dan Kue Indonesia	-	-	5	5	8	8
4.	Produk <i>Pastry</i> dan <i>Bakery</i>	-	-	5	5	8	8
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8
Jumlah C		22	22	31	31	33	33
Total		48	48	50	50	50	50

**Struktur Kurikulum SMK Negeri 2 Bangli  
Tahun Pelajaran 2019/2020**

9. Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif  
 9.2. Program Keahlian : Desain dan Produk Kreatif Kriya  
 9.2.5. Kompetensi Keahlian : Kriya Kreatif Kayu Dan Rotan (3 Tahun)

MATA PELAJARAN		KELAS					
		X		XI		XII	
		1	2	1	2	1	2
<b>A. Muatan Nasional</b>							
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris	3	3	3	3	2	2
7.	Bahasa Jepang	-	-	-	-	2	2
Jumlah A		19	19	15	15	15	15
<b>B. Muatan Kewilayahan</b>							
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Bali	2	2	2	2	2	2
Jumlah B		7	7	4	4	2	2
<b>C. Muatan Peminatan Kejuruan</b>							
<b>C1. Dasar Bidang Keahlian</b>							
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-
2.	Tinjauan Seni	2	2	-	-	-	-
3.	Dasar-dasar Kreativitas	2	2	-	-	-	-
<b>C2. Dasar Program Keahlian</b>							
1.	Dasar-dasar Desain Kriya	4	4	-	-	-	-
2.	Desain Produk	5	5	-	-	-	-
3.	Gambar	6	6	-	-	-	-
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>							
1.	Teknik Kerja Bangku	-	-	6	6	7	7
2.	Teknik Kerja Mesin	-	-	7	7	7	7
3.	Teknik Kerja Ukir	-	-	7	7	7	7
4.	Kerja Finishing	-	-	4	4	4	4
5.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8
Jumlah C		22	22	31	31	33	33
Total		48	48	50	50	50	50